**AULA 24**

**VARIAVEIS E CONSTANTES**

**VARIAVEIS**

São coisas que mudam, ou seja, coisas que variam.

**CONSTANTES**

São coisas que você quer que o valor continue o mesmo, ou seja, o endereço não tem mudança.

**DECLARAÇÃO DE VARIAVEIS**

Toda variável a ser utilizada deve ter uma identificação e ser tipada.

O nome da variável deve conter um ou mais caractere.

O primeiro caractere de ver conter letra, e não um numero.

A variável não pode conter conter espaço ou caractere especial, pois na programação quando você coloca o espaço a maquina entende que você começou uma outra ação.

A variável não pode conter conter palavras que são guardadas para ser usada na programação (if, string, etc.)

**TIPOS DE VARIAVEIS**

Os tipos de variáveis e constantes mudam de acordo com o conteúdo. Por exemplo, se for preciso guardar o nome de algum cliente, o tipo da variável para ser utilizada é “String”.

Para o numero de telefone de clientes a variável se chama ”numérica”.

Para a maquina saber que o numero não é uma letra você deve colocar o numero entre aspas, por exemplo:

“R$ 599,80”, “Rua Coelho Lisboa, 344”, “01234-567”

O tipo logico da variável é apenas verdadeiro e falso, também conhecido como booleano, normalmente se utiliza o caractere ponto (.) antes e depois do valor, por exemplo:

**Verdadeiro:** .true. ou .t.

**Falso:** .false. ou .f.

**PSEUDOCODIGO**

Tudo que começa com Pseudo significa falso, ou seja, pseudocódigo é um código falso.